

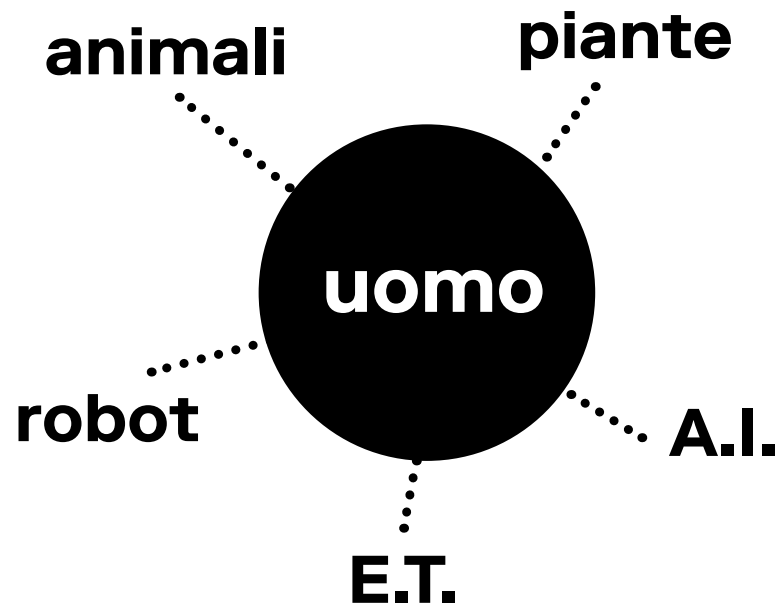
Broken Atlas

Laboratori per progettare il futuro
a partire da adesso.

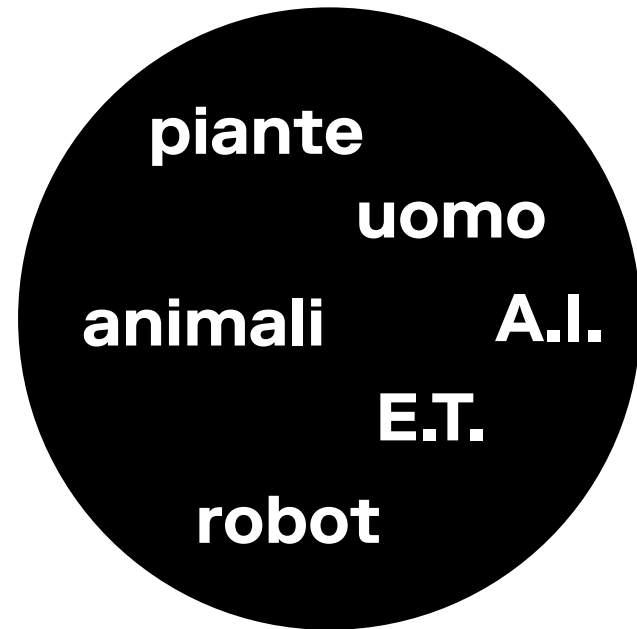
I laboratori *Broken Atlas* vogliono portare bambini e ragazzi a ragionare sul **significato di umanità a partire da relazioni tra specie diverse.**

Sarà proprio grazie all'adozione di nuovi abiti non-umani o extra-umani che i bambini e i ragazzi potranno riflettere, ovviamente attraverso il gioco, su sistemi complessi dove **l'uomo non è più il centro ma è uno dei tanti centri**, centri con cui deve imparare a convivere, pena la sua stessa sopravvivenza.

Partendo da domande di carattere etico i laboratori hanno la funzione di **immaginare un pezzettino di un grande atlante collettivo** in cui vengono progettate soluzioni per una **nuova società** intesa come un sistema complesso in cui gli esseri umani non sono necessariamente il perno o il centro. Da qui il nome *Broken Atlas* che si compone, come un vero e proprio atlante, di varie sezioni: da quella del *Piano Urbanistico* a quella del *Dizionario Situazionistico*.



passato



presente

**Come sarebbe una città se dovesse
accogliere umani, animali, piante,
robot, intelligenze artificiali
e extra-terrestri?**

umani, animali, piante, robot, A.I. ed E.T.

Tutti i cittadini hanno pari dignità sociale e sono eguali davanti alla legge, senza distinzione di sesso, di razza, di lingua, di religione, di opinioni politiche, di condizioni personali e sociali.

Art. 3 — Costituzione della ~~Repubblica Italiana~~

di Broken Atlas

- E se i cittadini di questa nuova città non fossero solo umani, come cambierebbero le abitudini, i diritti e i doveri del genere umano?
- Dove e come costruire senza compromettere i diritti delle piante? Cosa mangiare senza ledere i diritti di animali e piante?
- E se gli extraterrestri invece di camminare sui piedi, camminassero sulle mani come dovrebbero essere progettate le strade?
- Come sentono, cosa vedono, come si muovono le altre specie?