

*laboratorio*

età consigliata: dai 6 anni

# il PU(n)C

*di Broken Atlas*

**Piano Urbanistico (per i nuovi)  
Comuni di Broken Atlas**

- 1.** **Stampa una tessera** del Piano Urbanistico (file allegato).  
La tessera è un foglio A4 così suddiviso:
  - parte quadrata millimetrata: è la superficie su cui si dovrà disegnare;
  - porzione rettangolare rimanente: riporta alcune domande di partenza per una riflessione da fare prima del progetto. Ritagliala per separarla dalla parte quadrata.
  
- 2.** **Gioca al sorteggio:** clicca sul link e avvia il sorteggio premendo SPAZIO sulla tastiera del tuo computer. Il sorteggio, attraverso un algoritmo, fornirà infinite combinazioni tra soggetto e spazio da progettare (nella prossima pagina degli esempi).
  
- 3.** **Progetta la tessera:**
  - nel rettangolino bianco scrivi il risultato del sorteggio;
  - progetta il tuo pezzo di mappa rispettando le indicazioni del sorteggio disegnandolo con la tecnica che preferisci. Inserisci scritte e indicazioni se pensi possano aiutare a spiegare meglio il tuo progetto;
  - ricordati di disegnare almeno una strada che colleghi due delle frecce che trovi su ogni lato del quadrato, servirà per collegare tra loro tessere diverse.
  
- 4.** **Componi la città:**  
Più volte giochi, più tessere avrai per collegarle e completare il piano urbanistico della città del futuro!

## luogo

## protagonista

